

<b>Inleiding</b>	<b>3</b>	3.2 Je vertrekpunt altijd markeren als waypoint (wpt)	38	6.5 Stel tracklog in: toestellen met de app Huidig spoor	59	7.6 De meest interessante gegevensvelden	76
<b>Routes en workshops van gps wijzer Informatie over andere garmin-gps'en</b>	<b>10</b>	3.3 Terugnavigeren naar een wpt en de navigatie stoppen	40	6.6 Tracbacken, tracklog opslaan en tracklog wissen	60	<b>08 Een tocht downloaden en gebruiken</b>	<b>78</b>
	<b>11</b>	3.4 Directe route wijzigen in routeren en je tracklog opnemen	43	6.6.1 Tracklog maken en opslaan: standaardroutine	61	8.1 Wat heb je nodig?	78
<b>DEEL 1</b>				6.7 De complete en de uitgekledede app Huidig spoor nader bekeken	62	8.2 Gps-tochten op internet	78
<b>01 Leeswijzer en snelleesgids</b>	<b>13</b>	<b>04 Een wpt aanpassen</b>	<b>47</b>	6.8 Een track navigeren, omgekeerd navigeren, of volgen	64	8.3 Een tocht downloaden naar je pc	78
1.1 Welke instructies voor welk toestel	13	4.1 Het start-wpt altijd dezelfde naam geven	47	6.9 Een route navigeren en de track tonen op kaart	67	8.4 Een tocht uploaden naar je gps	79
1.2 Welke termen en iconen vallen samen	13	4.2 De naam van een bestaand wpt wijzigen	47	6.10 Gpx- en fit-bestanden	67	8.5 Naar het startpunt	79
1.3 Wat je écht even moet doen	14	4.3 De coördinaten van een wpt invoeren	48	6.10.1 De verschillen tussen gpx en fit	67	8.6 De tocht navigeren	80
1.4 Wat je écht even moet lezen	14	4.4 Een wpt wissen	49	6.10.2 Waar vind je de opgeslagen tracks?	68	8.7 De tocht navigeren vanaf een ander beginpunt	81
1.5 Wat je regelmatig écht moet doen	14	4.5 Een wpt projecteren	49	6.10.3 Fit converteren naar gpx in je gps	68	8.8 De standaardprocedure bij elke tocht	81
1.6 Wat je allemaal met je gps kunt doen	14	4.6 Een notitie toevoegen in een wpt	49	6.10.4 Een opgeslagen fit-bestand navigeren	69	8.9 Gpx- en fit-bestanden verwijderen uit je gps	82
1.7 Wat je écht even moet weten	15	4.7 Andere opties bij een waypoint	50	6.10.5 Gpx- en fit-bestanden in BaseCamp	69	<b>09 Improviseren tijdens een tocht</b>	<b>83</b>
1.8 Snelleesgids: als je dit wilt, moet je dát lezen	20	<b>05 Een route maken en een track opslaan</b>	<b>51</b>	6.10.6 Gpx- en fit-bestanden (tracks en activiteiten) wissen	69	9.1 Onderweg wpt's maken	83
<b>02 De voorbereidingen</b>	<b>21</b>	5.1 Een route in je gps maken	51	6.11 Gearchiveerde sporen	70	9.2 Corrigeren, doorsteken of verlengen	84
2.1 De modellen en hun toetsen	21	5.2 Een route in je gps bekijken of bewerken	53	6.12 Track wetenswaardigheden	70	9.3 Een wandelgebied afbakenen	84
2.2 Je gps opstarten	24	5.3 Een route navigeren en de track opslaan	53	<b>07 Gegevensvelden</b>	<b>72</b>	9.3.1 Via BaseCamp op je pc	85
2.3 De toetsen gebruiken voor de vijf standaardhandelingen	24	5.4 Routerende routes en fietsers	56	7.1 Gegevensvelden op de kaart instellen	72	9.3.2 Op je gps	86
2.4 Profiel instellen	28	5.5 Navigeren naar een bestemming: van A naar B	56	7.2 Gegevensvelden en dashboard van de Tripcomputer wijzigen	73	9.3.3 Hoever is het naar het startpunt?	87
2.5 Je tracklog en reisgegevens wissen	29	<b>06 Tracklog en tracks</b>	<b>57</b>	7.3 De Tripcomputer uitbreiden: touchscreens en Map 66	74	9.4 Totaal improviseren	87
2.6 De schermverlichting gebruiken	30	6.1 Definitie tracklog en track	57	7.4 De reisgegevens in de gegevensvelden resetten	75	9.5 Improviseren op de fiets	88
2.7 Instellingen wijzigen: taal, batterij, eenheden en tijd	31	6.2 Waarom tracklogs opnemen en tracks opslaan?	57	7.5 De reisgegevens bekijken	76	9.6 Peil en ga en wpt-projectie	88
2.8 Instellingen bij het navigeren van directe routes	33	6.3 Tracklog aan- en uitzetten en wel of niet tonen op de kaart	57			9.7 Drie laatste tips	89
2.9 Satellieten ontvangen en de gegevens interpreteren	35	6.4 Stel tracklog in: toestellen zonder de app Huidig Spoor	58			<b>10 Instellingen en opties</b>	<b>90</b>
<b>03 Altijd weer terugkomen</b>	<b>38</b>					10.1 Profielen	90
3.1 De juiste instellingen	38					10.2 Dashboards instellen en gebruiken	92
						10.2.1 Een ander dashboard kiezen	93

10.2.2	Het dashboard Favorieten in de touchscreens	93	11.3	Het hoogteprofiel tijdens een tracknavigatie	117
10.2.3	Keuzes om Favorieten te vullen	93	11.4	Het hoogteprofiel resetten	118
10.2.4	Snelkoppelingen of Sneltoetsen	94	11.5	Een hoogteprofiel bekijken via een andere pagina	118
10.3	Instellingen en opties via Stel in	96	11.6	De hoogtegegevens van een track bekijken	120
10.3.1.a.	Configureer het Hoofdmenu: Oregon 6xx en Montana 6xx	96	11.7	De hoogtemeter gebruiken als weersvoorspeller	120
10.3.1.b	Paginalinten en Hoofdmenu: eTrex Touch en Oregon 7xx	99	11.8	Referentiehoogte	121
10.3.1.c	Paginavolgorde en Hoofdmenu in de eTrex en Map 6x	102	11.9	Betrekkelijk hoog	122
10.3.2	Hoofdmenu > Stel in	106	<b>12</b>	<b>Varia en faq's</b>	<b>123</b>
10.4	Opties en gps-pagina's	110	12.1	Varia	123
10.4.1	Opties op de Kaartpagina	110	12.1.1	Updaten en totaal of gedeeltelijk resetten	123
10.4.2	Opties op de pagina Waarheen	110	12.1.2	Wpt's via internet aanmaken	123
10.4.3	Opties op de Kompaspagina	111	12.1.3	Garmin Connect	124
10.4.4	Opties op de Tripcomputerpagina	111	12.1.4	Een welkomstbericht maken	124
10.4.5	Opties op de pagina Waypoint-/Via-puntbeheer	111	12.2	FAQ's	124
10.4.6	Opties op de pagina Hoogteprofiel	112	<hr/> <b>DEEL 2</b> <hr/>		
10.4.7	Opties op de pagina Draadloos delen	112	<b>13</b>	<b>Ken je coördinaat</b>	<b>130</b>
10.4.8	Opties op de pagina Trackbeheer	112	13.1	Coördinaatsystemen	130
10.4.9	Opties op de pagina Zaklamp	112	13.2	Sferoïde, kaartdatum, kaartprojecties en geoïde	132
<b>11</b>	<b>Hoogteprofiel</b>	<b>113</b>	13.3	Opzoeken van coördinaten op je gps en een kaart	132
11.1	Kalibratie en instellingen van de barometrische hoogtemeter	113	13.4	De coördinaten van een locatie op een kaart bepalen	133
11.2	Het hoogteprofiel tijdens een trackopname	115	13.5	Welke schaal heeft mijn kaart op de gps?	134
<b>14</b>	<b>Gps navigatie</b>	<b>135</b>	<hr/>		
14.1	Wat beïnvloedt de satelliet ontvangst?	135	<hr/>		
14.2	Hoe bepaalt de gps de locatie	136	<hr/>		

<b>15</b>	<b>Kaarten gebruiken met je gps en pc/Mac</b>	<b>137</b>	<b>16</b>	<b>Basecamp en meer</b>	<b>154</b>
15.1	Kaarten op je gps	138	16.1	Programma's downloaden en installeren	154
15.2	Overzicht van Garmin-kaarten	138	16.2	Back-up van je gps maken met JDM	154
15.3	Open Street Maps (OSM) (Gratis) Kaarten downloaden	141	16.3	Je gps updaten met Garmin Express	155
15.4	en installeren	142	16.4	BaseCamp	156
15.4.1	Open Street Maps downloaden en installeren	142	16.4.1	BaseCamp starten en de eerste gegevens bekijken	156
15.4.2	OpenFietsMap downloaden en installeren	146	16.4.2	Gegevens opslaan in de BaseCamp Bibliotheek	159
15.4.2.a	De OpenFietsMap Benelux op je gps en pc/Mac installeren	146	16.4.3	Makkelijker werken met werkbalken	160
15.4.2.b	De OpenFietsMap Europa op je pc en gps installeren	147	16.4.4	Kaarten kiezen	161
15.4.3	Freizeit karte	147	16.4.4.a	Satellietbeelden – BirdsEye beelden downloaden	162
15.4.4	Kaarten voor de hele wereld downloaden via Bbbike	148	16.4.5	Werken met tracks – gpx-bestand openen in BaseCamp	163
15.4.5	OSM-seamaps (waterkaarten) downloaden en installeren	148	16.4.5.a	Een opgenomen track opschonen	163
15.4.6	OSM-Skikaarten	148	16.4.5.b	Een track maken	164
15.4.7	Open MTB map	148	16.4.5.c	Tracks downloaden en importeren in BaseCamp	164
15.4.8	Andere kaarten downloaden	149	16.4.5.d	Trackpunten toevoegen of verplaatsen	165
15.5	Hoogte-informatie op kaarten	149	16.4.5.e	Tracks splitsen of samenvoegen	166
15.6	Met MapInstall kaarten overdragen naar je gps	150	16.4.5.f	Tracks omkeren, filteren of corrigeren	166
15.7	Kaart(en) (on)zichtbaar maken in BaseCamp	150	16.4.5.g	Tracks instellen op kaarthoogte	167
15.8	Kaartproblemen op je gps oplossen	151	16.4.6	Werken met waypoints	167
15.9	Kaartproblemen op je computer oplossen	151	16.4.6.a	Een wpt maken en wijzigen	168
15.10	Kaarten naar een andere computer overzetten	152	16.4.6.b	Gegevens vinden en markeren als wpt	169
15.11	Kaarten verwijderen van je gps en pc/Mac	153	16.4.6.c	Gegevens zoeken met Google	

Maps en gebruiken	169	17.2.a	Activiteitenprofielen in BaseCamp	196
16.4.7 Coördinaten zoeken en gebruiken	170	17.2.b	De eerste route maken – van A naar B	198
16.4.8 Gegevens zoeken met BaseCamp en gebruiken	171	17.2.c	De route eigenschappen bekijken en wijzigen	199
16.4.9 Een directe route maken op basis van een track	174	17.2.d	De route verzenden naar je gps en navigeren	199
16.4.10 Hoe verzend je een route, track of wpt's naar je gps?	175	17.2.e	Een rondtocht maken in BaseCamp	200
16.4.11 Tracks in Google Earth bekijken, vinden en maken	176	17.2.f	Hoeveel punten gebruik je in een route?	201
16.4.12 Garmin-avonturen maken	178	17.2.g	Routepunten wissen	201
16.4.13 BaseCamp-gegevens beheren en exporteren	178	17.2.h	Valkuilen en onmogelijkheden bij routeren	201
16.4.14 Back-up maken en herstellen	179	17.2.i	Een route aanpassen	203
16.4.15 Werken met meerdere databases	179	17.2.j	Een route maken met waypoints	206
16.4.16 BaseCamp-instellingen	179	17.2.k	Gebruik van te vermijden gebieden	207
<b>17 Routes maken</b>	<b>182</b>	17.2.l	Complexe, gemengde routes maken	207
17.1 Routeren met je gps	182	17.2.m	Routes omkeren, delen en samenvoegen	208
17.1.a Oefenen met een berekende route	183	17.2.n	Een route maken op basis van een track	209
17.1.b De routeringsinstellingen op je gps	186	17.2.o	Een track van een berekende route maken	209
17.1.c Navigeren naar adressen, steden, nuttige punten en coördinaten	192	17.2.p	Routeren met de OpenFietsMap (OFM)	210
17.1.d De rondreisplanner	193	17.2.q	Nog meer BaseCamp mogelijkheden	211
17.1.e Berekende routes maken op je gps	194	17.3	Routes met een online-routeplanner maken	211
17.1.f Een route navigeren, niet op het startpunt beginnen	196	17.3.a	RouteYou routeplanner	212
17.1.g Spraaksturing bij een berekende route (Montana 7xx)	196	17.3.b	Komoot routeplanner	213
17.2 Routes maken met BaseCamp	196	17.3.c	Fietsrouteplanner	213
			Fietsersbond	213

17.3.d	Knooppuntroutes	214	veranderen	231
17.3.e	Google maps	214	19.7 Poi's organiseren	231
<b>18 Meet, weet, connect en explore</b>	<b>215</b>		19.8 Aangepaste poi's van je gps verwijderen	232
18.1	Garmin Connect	215	<b>20 Geocaching</b>	<b>233</b>
18.1.1	Gegevens synchroniseren	215	20.1 Spelregels	233
18.1.2	Smartphone en gps koppelen	215	20.2 Soorten caches	233
18.1.3	Koppeling tussen gps en telefoon beëindigen	216	20.3 Aan de slag	234
18.1.4	Aan de slag met Garmin Connect (website)	217	20.4 Cache-informatie	234
18.1.5	Gegevens handmatig uploaden	217	20.5 Papierloos geocachen	235
18.1.6	Activiteitstype en andere fitness instellingen	218	20.6 Cache gevonden!	235
18.1.7	Gegevens bekijken	218	20.7 Trackables, TravelBugs en Geocoins	235
18.1.8	Rapportages bekijken	219	20.8 Zelf een cache maken	236
18.1.9	Doelen maken en PR's	220	20.9 Geocachen in de praktijk	236
18.2	LiveTrack, laat anderen weten waar je bent	221	20.10 Maak het je zelf gemakkelijk met Pocketqueries	237
18.3	Extra functies toevoegen met Connect IQ	222	20.11 Live Geocachen	238
18.3.1	RouteCourse app handleiding – gpx van smartphone naar gps	224	<b>Bijlage 1 Gps routes op internet</b>	<b>239</b>
18.4	De Garmin Explore	225	<b>Register</b>	<b>240</b>
18.5	Nog meer Connected functies	228	<b>Illustratieverantwoording</b>	<b>248</b>
18.6	Map 66i	228		
<b>19 Poi's</b>	<b>229</b>			
19.1	Wat zijn poi's?	229		
19.2	Hoe navigeer je naar een poi?	229		
19.3	Poi's maken en toevoegen aan je gps	229		
19.4	Poi-bestanden in je Garmin-gps laden	230		
19.5	Pictogrammen bij poi's laden	231		
19.6	Bestandsnaam op je gps	231		



# 01 LEESWIJZER EN SNELLEESGIDS

Het is belangrijk eerst dit hoofdstuk te lezen. We wijzen je hier op zaken die het werken met dit boek helder maken: onze manier van instructies noteren en de omschrijving van een aantal belangrijke begrippen tref je aan in hoofdstuk 1.1 t/m 1.7, de **leeswijzer**. In hoofdstuk 1.8, de **snelleesgids**, lees je: **wat** wil je weten en **waar** vind je dat. Overigens zijn ook de gedetailleerde inhoudsopgave en het register uitstekende hulpmiddelen om te vinden wat je wilt weten.

## 1.1 | Welke instructies voor welk toestel









De instructies voor jouw gps kun je steeds vinden onder het **blauwe** kopje waar jouw toestel in genoemd staat. De modellen die we in hoofdstuk 2 t/m 12 bespreken zijn de **eTrex** (20(x), 22x, 30(x) en 32x) de **eTrex Touch** (25/35), de **Map 6x** (alle typen), de **Oregon 6xx**, de **Oregon/7xx**, de **Montana 600/650** en de **Montana 610/680**. Wanneer de instructies voor verschillende gps'en gelijk zijn, worden die samen in één kopje genoemd, zoals **eTrex en Map 6x**, of **eTrex Touch en Oregon 7xx** of **Alle touchscreens**. Voor de Map 78/86 volg je altijd de instructies voor de Map 64/66. Als een toestel functies mist, kun je die instructies uiteraard overslaan. **Komt Garmin met nieuwe modellen (zoals de Montana 7xx), kijk dan op onze website waar en wanneer je de instructies kunt vinden.** Je vindt daar ook de instructies voor oudere gps'en, zodat je dit boek met zo'n gps ook kunt gebruiken. **Zie pagina 11.**

**Tip** Je kunt de instructies die voor jouw gps van toepassing zijn met een markeerstift benadrukken, waardoor je gemakkelijker de juiste instructies kunt vinden.

## 1.2 | Welke termen en iconen vallen samen

**Voor de eTrex en Map 6x:** de eTrex heeft een joystick, de *Thumb Stick*, en de Map 6x heeft een *Tuimelschakelaar*. Voor beide knoppen gebruiken wij de term **Tuimeltoets**. Ook voor de knoppen *Back* (eTrex) en *Quit* (Map 6x) gebruiken we één term: **Quit**.



**Voor de touchscreens:** deze hebben tiktoetsjes die sterk op elkaar lijken, maar qua vorm of kleur iets kunnen verschillen. Wij kiezen voor één uitvoering als er verschillen zijn:    . Wie op zijn toestel  of    of een andere variant ziet, kan de link wel leggen.

Gegevens- of datavelden vind je op de pagina's *Tripcomputer*, *Kompas* en *Hoogteprofiel*. Je kunt ze ook maken op de *Kaart* en op *Status* (niet in de knoppenmodellen; eTrex Touch/Oregon 7xx alleen in de klassieke modus). Je kunt elk veld apart instellen om data te zien die jij interessant vindt: van afstand tot snelheid, van glijhoek tot zonsopgang. Je hebt de keuze uit 53 (eTrex), 73 (Map 6x) of 93 (alle touchscreens en Map 66) opties.

## 7.1 | Gegevensvelden op de kaart instellen

Het is vaak prettig bepaalde gegevens op je kaart te zien tijdens het navigeren, ook al kun je ze ook elders vinden. In de eTrex en Map 62/64/65 kun je kiezen tussen twee of vier vaste velden, in de Map 66 tussen één of vier vaste velden en in alle touchscreens kies je voor vier velden die met één tikje al dan niet zichtbaar gemaakt kunnen worden. De datavelden in de eTrex en Map 6x bedekken dus – half doorzichtig, behalve in de Map 66 – steevast een flink stuk van de kaart. Probeer het uit.

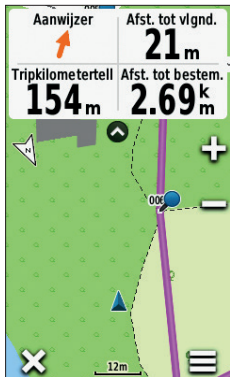
### Gegevensvelden op de kaart instellen

#### eTrex en Map 62/64/65

Stel in > Kaart > Gegevensvelden > 4 kleine.

### Alle touchscreens en Map 66

Stel in > Kaart > (eTrex Touch: > Algemeen > ) Dashboard > Kleine gegevensvelden.



In de touchscreens zie je een klein zwart-wit pijltje midden onder de vier velden. Tik erop en de velden verdwijnen. Tik er weer op, boven in het scherm, en ze zijn er weer. In de Map 66 kan dit via *Menu* > *Hide* of *Show Dashboard*. Welke gegevens wil je zien op de kaart? Bij **twee velden** raden we je aan de *Aanwijzer* en *Afstand tot bestemming* te kiezen wanneer je tracks navigeert. Kies *Aanwijzer* en *Afstand tot volgende* bij het navigeren van routes. Gebruik je **vier velden**, kies dan alle vier de genoemde en op de afbeelding getoonde velden.

## 7.2 | Gegevensvelden en dashboard van de *Tripcomputer* wijzigen

Ga eerst naar de pagina waar je gegevensvelden wilt wijzigen.

### Gegevensvelden wijzigen

#### eTrex en Map 6x

Druk op *Menu* > *Wijzig geg.velden* > *Enter*; ga naar het te wijzigen gegevensveld en *Enter*; selecteer in de lijst de gewenste optie en *Enter*; herhaal bij elk veld tot alles naar wens is en druk op *Quit*.

### Alle touchscreens

Tik op een gegevensveld; loop met en of via vegen door de lijst en tik op de gewenste optie; wijzig elk veld tot alles naar wens is.



**Tip** Als in je touchscreen het veld niet op tikken reageert, zijn je gegevensvelden vergrendeld. Ontgrendel ze: tik op > *Geg.velden ontgrendelen*. In de eTrex Touch en de Oregon 7xx bereik je via het *Snelmenu* ( / veeg omhoog).

### Dashboard van je *Tripcomputer* wijzigen

Ga naar de *Tripcomputer*. Het standaard dashboard is *Recreatief*, behalve in de Map 66, waar *Kleine gegevensvelden* voorstaat. Volg de onderstaande procedure en bekijk de opties. Kies je of heb je

*Kleine gegevensvelden*, dan zie je vier instelbare velden extra boven de zes die je al had. Zie de afbeelding hiernaast.

### eTrex en Map 6x

Druk op *Menu* > *Wijzig dashboard* > *Enter*; selecteer in de lijst de gewenste optie en *Enter*.

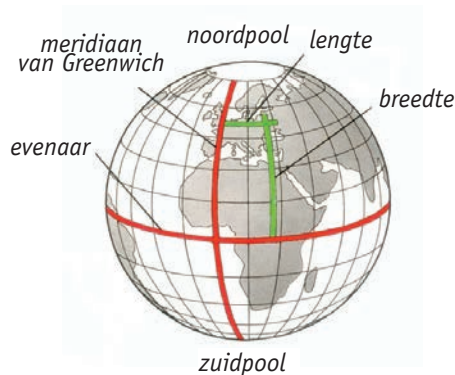
### Alle touchscreens

Tik op (eTrex Touch en Oregon 7xx: in het *Snelmenu*) > *Wijzig dashboard* > loop met en of via vegen door de lijst en tik op de gewenste optie.

Hoe kun je vertellen waar je bent? Ben je thuis, dan kun je je adres doorgeven. Sta je met pech langs een snelweg stil, dan geef je de pechhulp door op welke snelweg en bij welk hectometerpaaltje je bent gestrand. Beide systemen zorgen ervoor dat je een locatie kunt vinden. Sta je echter ergens midden in de wildernis, dan is het lastig om uit te leggen waar je bent. Om dit toch mogelijk te maken zijn coördinaatsystemen ontworpen. Wanneer je de coördinaten van jouw locatie weet, ben je vindbaar.

## 13.1 | Coördinaatsystemen

Wanneer je een coördinaat doorgeeft, moet de ontvanger begrijpen welk coördinatensysteem jij gebruikt. Je kent vast wel de begrippen ooster- of westerlengte (longitude) en noorder- of zuiderbreedte (latitude). Dit is het bekendste geografische coördinaatsysteem. De coördinaten hiervan worden bepaald door de hoek die ontstaat tussen het vlak dat door de evenaar loopt en de lijn vanuit het midden van de aarde naar het punt waar je bent. Voor Nederland en België kom je dan uit tussen de 49 en 53 graden noorderbreedte. Voor de andere coördinaat is de denkbeeldig nulmeridiaan door Greenwich in Engeland gelegd. De hoek ten opzichte van deze denkbeeldige lijn ligt voor Nederland en België tussen de 3 en 7 graden. Dit systeem kent drie verschillende notatievormen, waarvan de eerste de handigste is. Als voorbeeld geven we de coördinaten van de Utrechtse Dom in deze drie notatievormen.



graden:	hddd.dddd°	N52.09058, E5.12100
graden en minuten:	hddd°mm.mmm'	N52°05.435' E5°07.260'
graden, minuten en seconden:	hddd°mm'ss.s''	N52°05'26.1" E5°07'15.6"

**Tip** Soms krijg je coördinaten aangeleverd zonder de letters (N, E, S, W) ervoor. In de gps moet je deze letters wel invullen. N en S staan voor het Noordelijk en Zuidelijk halfrond. E en W staan voor Oostelijk en Westelijk van de nulmeridiaan die door Greenwich loopt. Staat er een minteken voor een coördinaat, dan wordt daar ten westen van de nulmeridiaan of ten zuiden van de evenaar mee bedoeld.

Naast het geografisch coördinaatsysteem zijn er nog vele andere (lokale) systemen. Kijk ook op je gps welke systemen er allemaal al ontstaan (*Stel in > Positieweergave > Positieweergave xyz*). We noemen er twee:

**utm:** dit is een internationaal systeem, waarbij de aarde in zestig zones van elk zes lengtegraden verdeeld is. Een zone is op de evenaar ongeveer 666 km breed. Elke zone heeft een nummer. Nederland en België liggen in de zones 31 en 32. Het UTM-grid kent de volgende notatie: 31 U 597414 5675174. Het eerste getal geeft de zone aan in west-oostrichting. Naarmate het getal groter is, ligt het punt oostelijker. De letter geeft de zone in zuid-noordrichting aan. De zones C tot en met M liggen op het zuidelijk halfrond, de zones N tot en met X op het noordelijk halfrond. De eerste drie, indien de voorloopnul is weggelaten, of vier cijfers geven de kilometers weer en de laatste drie cijfers de meters.



utm-grid Europa

Twee voorbeelden: de Utrechtse Dom: 31 U 645322 5773245 en het stadhuis in Leuven: 31 U 619683 5637719. Met de stelling van Pythagoras kan nu de hemelsbrede afstand tussen deze twee locaties worden berekend:  $\sqrt{((645322-619683)^2 + (5773245-5637719)^2)} = 137,930$  km